

Государственный комитет информационных технологий и связи Кыргызской Республики совместно с Общественным фондом “Гражданская инициатива Интернет политики”, Фондом “СекДев” и Фондом “Сорос-Кыргызстан” объявляет конкурс для команд на участие в SanaripThon.

Цифровое гражданство для цифрового будущего!

23-25 октября 2019 года команды примут участие в первой этапе “SanaripThon” в формате хакатон - будущее цифрового гражданства Кыргызстана.

Первый этап **SanaripThon** - это трехдневный хакатон идей и технологий, в котором команды будут соревноваться в создании уникальных практических решений, направленных на решение одной из трех проблем цифрового гражданства в Кыргызстане. Победители SanaripThon получают инвестиционный **грант в размере до 20 000 долларов США**, чтобы воплотить свою идею в жизнь (*подробности см. ниже*). [Общий инвестиционный фонд составляет 41000 долларов США.

Хотите ли вы предложить команду для участия в хактоне? Или вы индивидуальный специалист, который хотел бы принять участие? **Заполните заявку сейчас!**

SanaripThon: Задачи

Команды будут соревноваться, чтобы найти самые креативные и практичные идеи и решения для следующих задач:

- 1. Защита и безопасность персональных данных: Privacy by design**
- 2. Доступ к данным в целях лучшего управления и местного самоуправления, лучших экономических возможностей и подотчетности: Data for change** - создание инициатив, направленных на участие и мониторинг граждан в решении приоритетных социальных, экономических, муниципальных задач.
- 3. Цифровые навыки для цифровой экономики: Digital skills**

Прототипы решений могут быть представлены в формах **новой технологии, нового социального проекта, новой бизнес-идеи**, как и сочетать в себе все три формы. Подробное описание заданий можно найти здесь [вставить ссылку].

Примеры возможных проектов

Проекты и решения могут принимать разные формы. В общем, мы поощряем решения, которые используют один или несколько из следующих подходов:

- **Технические проекты** - это проекты, основанные на творческом использовании программного обеспечения и программных систем для достижения решений или подходов к указанным выше трем задачам. Решения могут быть в форме программного или мобильного приложения. Такие проекты будут рассмотрены с учетом их технических достоинств, а также способности команды показать, что у них есть

возможность и реалистичный путь для превращения своего подхода в работоспособное решение. Если вы собираетесь приступить к техническому проекту, будьте готовы защитить его, продемонстрировать его прототип и реалистичный бизнес-план!

- **Эдвокаси кампании**- могут включать проведение аналитических, юридических или других исследований, направленных на определение методов преодоления трудностей, выявленных в соответствующих направлениях - трех задачах **SanaripThon**. Успешная эдвокаси кампания должна показать понимание политического и правового контекста, и предлагать конкретные способы решения задачи с практической точки зрения для достижения конечной цели.

- **Медиа и образовательные кампании** - должны идентифицировать, кому и как должна быть оказана помощь, особенно для уязвимых групп населения: лиц с ограниченными возможностями здоровья, пожилым людям, женщинам, детям, молодежи, соотечественниками за рубежом. Образовательные кампании должна иметь определенный результат, ведущий к устойчивым изменениям. Хорошая образовательная и просветительская работа среди широких слоев населения, для разъяснения возможностей и преимуществ использования цифровых технологий.

- **Бизнес-план, или новая бизнес-идея, создание новых услуг и сервисов** - чем больше влияния такой проект окажет на цифровые изменения, тем выше шансы на успех вашего проекта!

Все проекты и предложения должны показать свою устойчивость и возможность их влияния на изменения в цифровом мире.

Выигрышные идеи - это, как правило: которые могут использовать технологии для создания новых бизнес-идей; приводить к устойчивым изменениям; охватывать как можно более широкую аудиторию и с помощью образования сделать так, чтобы эти изменения были постоянными!

SanaripThon: как это работает

Цель SanaripThon'a в режиме "нон-стоп" превратить инновационные идеи в практические решения, направленные на обеспечение участия граждан в цифровой трансформации государства.

SanaripThon открыт для всех граждан Кыргызстана и коммерческих, некоммерческих, неправительственных и академических учреждений. Хакатон **SanaripThon** проводится в команде, поэтому вам предлагается сформировать команды из 6-8 человек. Цель вашей команды - выработать практическую идею - идею, которую вы готовы продвигать.

SanaripThon - это соревнование. Если вас выбрали для участия, вам нужно будет подумать, к какой из трех проблемных областей вы собираетесь обратиться. На

SanaripThon у вас и вашей команды будет чуть более 48 часов для мозгового штурма и объединения вашей идеи в практическое решение и презентацию. Качество вашей идеи, ее практичность и, в конечном итоге, ваша способность убедить судей в том, что вы способны успешно воплотить идею в жизнь, определяют победителей первого этапа.

SanaripThon - это только начало. Победители хакатона **SanaripThon** будут приглашены в «учебный лагерь», где они будут работать с менторами, чтобы превратить свои идеи в реалистичное проектное предложение. Предложения будут оцениваться жюри (группой экспертов), и победитель **получит до 20 000 долл. США в форме грантовых инвестиций для реализации своего решения**. Общий инвестиционный фонд составляет 41 000 долларов США.

SanaripThon - это не призовой конкурс, это инвестиции в запуск новых проектов. Предлагая свою команду, убедитесь, что вы подготовлены и планируете успешно реализовать свое решение. В зависимости от задачи, которую вы выбираете, ваша команда должна включать в себя ряд навыков: бизнес, юриспруденция, технология, маркетинг и образование. Инновационное мышление требует творческих личностей. Хорошие предложения требуют четкого понимания потребностей, пробелов, которые заполнит ваша идея, конкуренции, аудитории (бенефициаров или клиентов), маркетинга, финансового плана и юридических консультаций. Если вы выиграете - вам придется воплотить свою идею в реальность!

Если вы заинтересованы в участии, заполните заявку и сообщите нам, почему вы желаете участвовать. Мы будем добавлять людей в команды, где мы видим возможность для более сильной, более конкурентоспособной команды и идеи!

Чтобы претендовать на **SanaripThon** - вы должны подать заявку. Подробные инструкции по применению можно найти здесь: [*предоставить ссылку*]

Подробное описание процесса **SanaripThon** можно найти здесь: [*предоставить ссылку*]

Регистрация команд для участия будет приниматься онлайн по следующей ссылке <http://digital-citizenship.net> до 19 октября 2019 года.

Будущее Кыргызстана цифровое. Помогите сделать наше цифровое гражданство реальностью, создав решения и инструменты уже сегодня!

Примеры проектов***

Команды будут соревноваться, чтобы найти самые креативные и практичные идеи и решения для следующих трех «задач». Выигрышные решения могут использовать технологии, разрабатывать новые подходы к эдвокаси и образованию или предлагать новые идеи для бизнеса или создания новых сервисов - или объединять все три!

Приведенный ниже список предназначен для того, чтобы дать участникам и командам примеры возможных проектов. **Этот список не является исчерпывающим и не**

является списком с указаниями. Ваш проект должен быть таким же уникальным и креативным, как и вы!

Проекты и решения могут принимать разные формы.

В общем, мы поощряем решения, которые используют один или несколько из следующих подходов:

Задача #1

Защита и безопасность персональных данных

Privacy by design

Кому принадлежат ваши личные данные и как вы можете их защитить?

Цель решения этой задачи заключается в разработке практических идей по устранению пробелов в знаниях и возможностях для защиты конфиденциальности и безопасности персональных данных граждан Кыргызстана.

Поощряется предложение командных идей, которые:

- Обучат граждан о правах субъектов персональных данных и способах их защиты
- Создадут механизм или инструмент, который позволит гражданам узнать, кто собирает и использует их данные
- Создадут механизм защиты персональных данных

Примеры возможных проектов

Мы поощряем решения, которые используют один или несколько из следующих подходов:

1. Разработка IT-решения (прототипа) для следующих компонентов:

- реализация права субъекта персональных данных на доступ своим персональным данным: знать о наличии у держателя относящихся к нему данных, источник их получения, сроки обработки, правовые основания, об осуществленной передаче его персональных данных третьей стороне, в том числе трансграничной передаче, и др. прав, установленных законодательством;
- реализация возможности удаленного (он-лайн) получения согласие субъекта на обработку его персональных данных, управления согласием (отзыв, цели обработки и т.п.);
- реализация возможности удаленной (он-лайн) идентификации/персонификации получателя цифровых услуг/сервисов

2. Разработка эдвокаси или образовательной кампании по этим же или другим компонентам в сфере приватности и защиты данных, включая (например):

- разработку новых подходов и инструментов для повышения осведомленности граждан о цифровых рисках, обучения методам цифровой гигиены таким образом, чтобы они были доступны и по средствам для всех граждан Кыргызстана, в том числе для уязвимых слоев населения.

Задача #2

Доступ к данным в целях лучшего управления и местного самоуправления, лучших экономических возможностей и подотчетности:

Data for change

Может ли доступ к данным улучшить управление, экономические возможности и подотчетность?

Цель решения этой задачи заключается в разработке практических идей, позволяющих гражданам использовать данные для улучшения управления, подотчетности государственных и муниципальных учреждений, создания новых услуг, повышающих эффективность и снижающих коррупцию при предоставлении услуг, а также создания новых экономических возможностей в нецифровых секторах экономики.

Поощряется предложение командных идей, которые:

- Используют данные и улучшения управления государственными и муниципальными учреждениями, для создания новых экономических возможностей в нецифровых секторах экономики, таких как туризм;
- Создают новые услуги, которые улучшают качество предоставления жизненно важных услуг, таких как доступ к лекарствам, здравоохранению и образованию.

Примеры возможных проектов

Мы поощряем решения, которые используют один или несколько из следующих подходов:

1. Разработка IT-решения (прототипа) для следующих компонентов:

- реализация решений для обеспечения подотчетности, по приему, обработке, контролю сроков рассмотрения обращений граждан (по различным вопросам/различные органы власти и местного самоуправления), включая механизм обратной связи, систему аналитики, технологии для работы с различными категориями данных (пол, возраст, тематика и т.п.);

- реализация решений по созданию систем контроля параметров качества муниципальных услуг, управления городскими процессами, жизнеобеспечения города, региона, в том числе косвенная аналитика - оценка, выявление или анализ нужных данных непрямым методом (муниципальная застройка, мусор, вода, воздух, интенсивность дорожного трафика, площадь зелёных насаждения, потребление

электроэнергии, воды и др.); в том числе решений, позволяющих эффективное исправление меняющихся проблем на основе аналитики данных: (P) Планирование мероприятий на основании данных аналитики — (D) реализация мероприятий — (C) проверка эффективности мероприятий на основании новой аналитики по последним данным — (A) изменение ранее запланированных мероприятий, внедрение новых, как ответ на отрицательную динамику устранения проблемы;

- реализация решений поддержания общественного доверия к государственным институтам путем создания новых средств и механизмов подотчетности в государственных закупках, в том числе по созданию (совершенствованию) системы рейтингов (поставщиков, покупателей), отзывов, обратной связи на качество проводимых тендеров (государственных закупок), публикуемых технических заданий, оказанных услуг и поставленных товаров для государственных/муниципальных органов;

- реализация решений по совершенствованию контроля качества услуг в области общественного здравоохранения, лекарственного обеспечения, сбор и аналитику данных, возможность определить его легальность (происхождение), установленную государством максимальную цену и другие важные параметры; включая возможность (функционал) внедрения электронного рецепта; других решений в области здравоохранения;

- реализация решений, создающих новые экономические и технологические возможности в нецифровых секторах - туризм, образование культура, направленные на улучшение качества предоставления услуг, устранение дисбаланса в доступе и т.п.

2. Разработка эдвокаси или образовательной кампании по этим же или другим компонентам в сфере прозрачности и подотчетности государственных и муниципальных органов, таких как (например):

- создание механизмов для снижения бюрократических и коррупционных проявлений;

- моделирование и исследование условий оказания госуслуг, поиск неэффективных, недействующих, избыточных услуг или процессов;

- проверка качества существующих решений государственных органов на предмет удобства их использования, регистрации, применения; выработка рекомендаций по их оптимизации.

Задача #3

Цифровые навыки для цифровой экономики:

Digital skills

Можем ли мы улучшить цифровые навыки и благосостояние граждан Кыргызстана?

Основным инструментом обеспечения цифровой трансформации служит обретение новых цифровых навыков – от цифровой и сетевой грамотности до приобретения более высокого уровня компетентности в области цифровых технологий. Именно цифровые технологии и навыки открывают новые возможности для экономического роста, повышения благосостояния граждан страны.

Целью решения этой задачи является разработка новых подходов и инструментов для повышения осведомленности граждан о цифровых рисках и обучения практике цифровой гигиены таким образом, чтобы это было доступно и доступно для всех граждан Кыргызстана, в том числе из уязвимых групп населения.

Поощряется предложение командных идей, которые:

- повышают осведомленность о цифровых рисках и цифровой гигиене в увлекательной и увлекательной манере;
- создают инструменты, которые позволяют людям измерять свои цифровые риски и понимать свои возможности для цифровой гигиены;
- поощряют понимание всеми, что цифровые граждане нуждаются в образовании и поддержке в области цифровой безопасности;
- создание бизнес-подхода к обучению цифровой гигиене, обеспечивающего приемлемый в ценовом отношении доступ для всех граждан Кыргызстана;
- создают новые социальные и технологические проекты и инструменты (эдвакаси, образование, ИТ-решение) для получения новых цифровых навыков, особенно для уязвимых групп населения.

Примеры возможных проектов

Мы поощряем решения, которые используют один или несколько из следующих подходов:

1. Разработка IT-решения (прототипа) для следующих компонентов:

- доступные онлайн образовательные инструменты (с удаленным доступом), с широким спектром программ обучения: по практическому изучению методов получения онлайн-услуг, цифровому предпринимательству (изучение технологий, навыков и возможностей связи, которые необходимы для открытия бизнеса и создания рабочих мест для других людей; возможности для развития своего бизнеса на платформах облачного вычисления и др.);
- решения по обучению вопросам безопасности в сети Интернет, конфиденциальности и защиты данных (знание правил этики, а также прав и обязанностей граждан в цифровом пространстве); и т.п.

- создание открытых онлайн-курсов (образовательных модулей) для получения новых знаний в режиме, который предпочтителен самим учащимся, с выдачей соответствующих сертификатов об освоении того или иного образовательного модуля ;
- использование систем онлайн образования для развивать дополнительных компетенций, необходимых для формирования карьерного пути в цифровую эпоху;
- создание решений, которые обеспечат лицам с ограниченными возможностями и пожилым людям доступные цифровые инструменты и безбарьерные технологии;

2. Разработка эдвокаси или образовательной кампании по этим же или другим компонентам в сфере прозрачности и подотчетности государственных и муниципальных органов, таких как (например):

- проведение обучения и повышения квалификации для наших соотечественников за рубежом;
- обучение цифровым навыкам и знаниям по предпринимательству для профессионального роста и повышения качества жизни;
- создание новых методов обучения (в том числе дистанционного электронного), которые помогут не только уязвимым группам, но и в целом всему работающему населению (учителям, врачам, государственным служащим и др.) приобретать новые знания и цифровые навыки для повышения собственной квалификации, освоения новых профессий (в случае сокращения рабочих мест и т.п.) ;
- создание механизмов эффективного обучения детей, подростков и пожилых людей основным цифровым навыкам;
- создание мер, направленных на повышение осведомленности о цифровых правах, цифровых рисках и цифровой гигиене в увлекательной манере;
- другие креативные идеи повышения осведомленности, получения новых цифровых знаний